

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	2
1.1 Latar Belakang.....	2
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Sistem Pendukung Keputusan.....	9
2.1.1 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.1.2 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	10
2.2 Logika <i>Fuzzy</i>	12
2.2.1 Himpunan <i>Fuzzy</i>	14
2.2.2 Fungsi Keanggotaan.....	16
2.3 Metode Tsukamoto.....	18

2.4	Perencanaan.....	21
2.5	Usaha.....	22
2.6	Peternakan.....	22
2.7	Ayam Pedaging.....	22
2.8	Analisis Usaha Peternakan Metode Garis.....	23
2.9	Pemula.....	25
2.10	Web.....	26
2.11	XAMPP.....	26
2.12	MySQL.....	27
2.13	<i>phpMyAdmin</i>	28
2.14	<i>Dreamweaver CS6</i>	29
2.15	<i>Bootstrap</i>	30
2.16	Metode Pengembangan Sistem.....	30
2.16.1	Metode Waterfall.....	30
2.17	Tools Pengembangan Sistem.....	33
2.17.1	Unified Modelling Language (UML).....	33
BAB 3	METODE PENELITIAN.....	39
3.1	Gambaran Umum Penelitian.....	39
3.2	Tahapan Penelitian.....	40
3.3	Analisis Masalah.....	43
3.3.1	Permasalahan dan Solusi.....	46
3.3.2	Kebutuhan Data.....	47
3.4	Kebutuhan Fungsional.....	54
3.5	Kebutuhan Non Fungsional.....	55
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	58

4.1	Usulan Proses Bisnis.....	58
4.2	Use Case Diagram.....	59
4.3	Activity Diagram.....	67
4.4	Sequence Diagram.....	78
4.5	Perancangan Basis Data (<i>Class Diagram</i>) Sistem.....	83
4.6	Perancangan Antarmuka Sistem Pendukung Keputusan.....	84
4.6.1	Rancangan Struktur Menu Usulan.....	84
4.6.2	<i>User Interface</i>	86
4.7	Pemrograman (<i>Coding</i>).....	96
4.8	Proses Pengujian (<i>Testing</i>).....	100
4.8.1	<i>Unit Testing</i>	100
4.8.2	<i>Integration Testing</i>	103
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN.....	105
5.1	Kesimpulan.....	105
5.2	Saran.....	106
	DAFTAR PUSTAKA.....	107